



XIII^{ème} CHALLENGE VIF

Manche 3 – 17 Mars 2024

Instructions de course

1. RÈGLES

La régata sera régie par :

- 1.1 Les règles telles que définies dans *Les Règles de course à la Voile* (RCV),
- 1.2 Les règlements fédéraux,
- 1.3 Les règles de la jauge Osiris de l'année en cours.
- 1.4 La partie B, section II du Règlement International pour prévenir les abordages en mer (RIPAM) quand elle remplace les RCV du chapitre 2, entre l'heure légale du coucher du soleil et celle du lever du soleil.

2. ZONE DE COURSE

La zone de course est le golfe d'Ajaccio.

3. LES PARCOURS ET LES MARQUES DE PARCOURS

Les parcours sont définis en annexe 1 ci-dessous les positions des marques

- Marque A : bouée jaune des 300 m à proximité de la digue du port Tino Rossi. (41°55.05 N - 08°44.65 E)
- Marque B : marque latérale bâbord de la Guardiola. (41°54.27 N - 08°43.23 E)
- Marque C : danger isolé de la Campanine (presqu'île de l'Isolella). (41°50.27 N - 08°44.50 E)
- Marque D : marque latérale bâbord de la Citadelle. (41°54.75 N - 08°44.41 E)
- Marque E : marque spéciale (croix jaune) située au SW de la piste de l'aéroport. (41°54.76 N - 08°47 E)
- Marque F : marque latérale bâbord du Tabernacle (41°51.97 N - 08° 36.46 E)

4. LE DÉPART

- 4.1 La ligne de départ est définie par le mât de pavillons arborant le pavillon orange situé soit sur un bateau comité, soit aux environs du Poste de Pilotage sur la digue du port Tino Rossi et la bouée jaune des 300 m (marque A).

- 4.2 La procédure de départ sera conforme à la règle 26 des RCV.

L'heure de début de la première procédure est fixée à **11h55 dimanche**

PROCEDURE DE DEPART :

Le pavillon orange sera envoyé au moins 5 min avant de début de procédure

Tous les pavillons sont accompagnés d'un signal sonore.

Minutes avant le départ :

- 5 : signal d'avertissement - flamme numérique 1 ↑
- 4 : signal préparatoire – pavillon P, Z ou noir - ↑
- 1 : minute - amené du préparatoire - ↓
- 0 : amené de la flamme numérique - ↓

- 4.3 Le numéro de parcours à effectuer sera annoncé par VHF 5 min au moins avant le départ.

- 4.4 Un bateau qui ne prend pas le départ au plus tard 10 minutes après son signal de départ sera classé DNS.

5. L'ARRIVÉE

La ligne d'arrivée à la même définition que la ligne de départ. L'heure limite d'arrivée est fixée à 17h00

6. RÉDUCTION DE PARCOURS

Le comité de course peut décider d'une réduction de parcours à n'importe quelle marque de parcours conformément à la règle 32 des RCV.

7. SYSTÈME DE PÉNALITÉ

Pour tous les bateaux, la RCV 44.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par une pénalité d'un tour.

7. CLASSEMENT DE LA MANCHE

- 7.1 Le classement sera fait en temps compensé en temps sur distance. Les bateaux ne possédant pas de certificat de jauge se verront attribués un coefficient provisoire sans CVL de la Table H109 du guide Osiris.

- 7.2 L'attribution des points à l'issue de chaque course se fera selon l'Annexe A4 des RCV, (Système de points à minima). Si plusieurs courses ont pu être courues sur un jour, le classement de la manche se fera par addition des points. En cas d'égalité entre 2 concurrents le classement se fera selon l'Annexe A4 des RCV. (Meilleures courses puis meilleures dernières)

8. CLASSEMENT GÉNÉRAL DU CHALLENGE VIF

Le classement général sera calculé par addition des points obtenus à chaque Manche (journée). Un bateau classé DNS ou DNC à une course recevra un nombre de points égal au nombre de bateaux inscrits à cette course plus un. En cas d'égalité de points au classement général, le gagnant est celui ayant été le mieux classé lors de la dernière course courue du Challenge VIF.

9. COMMUNICATION RADIO

Le canal VHF utilisé par le comité de course sera le **canal 72**.



Annexe 1 DÉFINITION DES PARCOURS

PARCOURS N° 1

Départ	
marque B bâbord	1,3 nm
marque A bâbord	2,6 nm
marque B bâbord	3,9 nm
marque A tribord	5,2 nm
marque E bâbord	7,0 nm
Arrivée	8,8 nm

PARCOURS N° 2

Départ	
marque B bâbord	1,3 nm
marque E bâbord	4,1 nm
marque A bâbord	5,9 nm
marque E bâbord	7,7 nm
Arrivée	9,5 nm

PARCOURS N° 3

Départ	
marque B bâbord	1,3 nm
marque C bâbord	5,5 nm
marque D tribord	10,0 nm
marque A tribord	10,3 nm
marque E bâbord	12,1 nm
Arrivée	13,9 nm

PARCOURS N° 4

Départ	
marque B bâbord	1,3 nm
marque C bâbord	5,5 nm
marque E bâbord	10,3 nm

marque A bâbord	12,1 nm
marque E bâbord	13,9 nm
Arrivée	15,7 nm

PARCOURS N° 5

Départ	
marque D bâbord	0,3 nm
marque C bâbord	4,8 nm
marque D tribord	9,3 nm
marque A tribord	9,6 nm
marque E bâbord	11,4 nm
marque A bâbord	13,2 nm
marque B bâbord	14,5 nm
Arrivée	15,8 nm

PARCOURS N° 6

Départ	
marque E bâbord	1,8 nm
marque A bâbord	3,6 nm
marque E bâbord	5,4 nm
marque A bâbord	7,2 nm
Marque B bâbord	8,5 nm
Arrivée	9,8 nm

PARCOURS N° 7

Départ	
marque E bâbord	1,8 nm
marque A bâbord	3,6 nm
marque B bâbord	4,9 nm
marque A tribord	5,2 nm
marque C bâbord	11,0 nm
marque D tribord	15,5 nm
Arrivée	15,8 nm

PARCOURS N° 8

Départ	
marque E bâbord	1,8 nm
marque A bâbord	3,6 nm
marque C bâbord	8,4 nm
marque A bâbord	13,2 nm
marque B bâbord	14,5 nm
Arrivée	15,8 nm

PARCOURS N° 9

Départ	
marque E tribord	1,8 nm
marque C tribord	3,6 nm
marque B tribord	8,3 nm
marque A tribord	12,1 nm
Marque B bâbord	13,4 nm
Arrivée	14,7 nm

PARCOURS N° 10

Départ	
marque D bâbord	0,3 nm
marque E bâbord	2,2 nm
marque A bâbord	4,0 nm
marque E bâbord	5,8 nm
marque A bâbord	7,6 nm
marque B bâbord	8,9 nm
Arrivée	10,2 nm

PARCOURS N° 11

Départ	
marque D bâbord	0,3 nm

marque C bâbord	4,8 nm
marque E bâbord	9,6 nm
marque A bâbord	11,4 nm
marque B bâbord	12,7 nm
Arrivée	14,0 nm

PARCOURS N° 12

Départ	
marque D tribord	1,3 nm
marque F bâbord	6,9 mn
marque D bâbord	12,4mn
Arrivée	13,7mn

PARCOURS N° 13

Départ	
marque D tribord	1,3 nm
marque F bâbord	6,9 mn
marque C bâbord	13,1mn
Arrivée	18 mn

DÉFINITION DES MARQUES DE PARCOURS

- Marque A : bouée jaune des 300 m face au Poste de Pilotage
- Marque B : balise latérale bâbord de la Guardiola
- Marque C : danger isolé de la Campanina
- Marque D : balise latérale bâbord de la Citadelle
- Marque E : marque spéciale jaune

Marque F : balise latérale bâbord Tabernacle

• F

